

CONSTRUCTION DE TYPE 1.

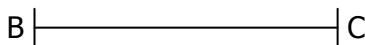
Construire un triangle dont on connaît les longueurs des 3 côtés du triangle.

Exemple :

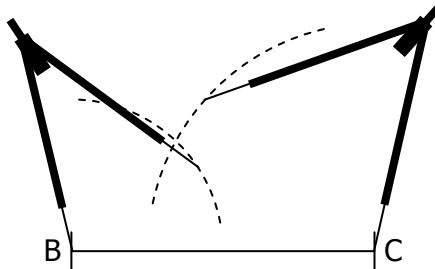
ABC est un triangle tel que :

- AB = 2cm
- AC = 3cm
- BC = 4cm

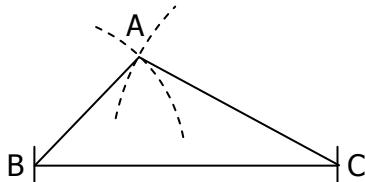
- 1.** On trace un côté (à la règle). En général, on choisit le plus long. On nomme ses extrémités.



- 2.** On reporte (au compas) les longueurs des deux autres côtés à partir de la bonne extrémité.



- 3.** Les deux arcs se coupent : C'est le 3^{ème} sommet du triangle. On le nomme puis on trace les côtés.



CONSTRUCTION DE TYPE 2.

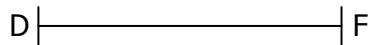
Construire un triangle dont on connaît un angle et les deux côtés qui le forment.

Exemple :

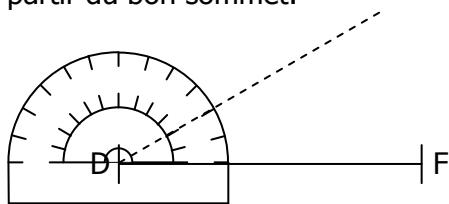
DEF est un triangle tel que :

- DE = 3cm
- DF = 4cm
- $\widehat{EDF} = 30^\circ$

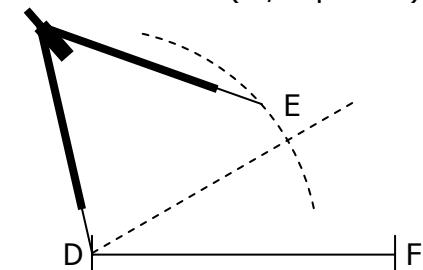
- 1.** On trace un côté (à la règle). En général, on choisit le plus long. On nomme ses extrémités.



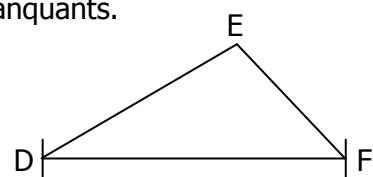
- 2.** On construit (avec le rapporteur) l'angle qu'on connaît à partir du bon sommet.



- 3.** On reporte la longueur du second côté connu à partir de la bonne extrémité (ici, le point D).



- 4.** On trace les 2 côtés manquants.



CONSTRUCTION DE TYPE 3.

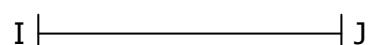
Construire un triangle dont on connaît 2 angles et un côté.

Exemple :

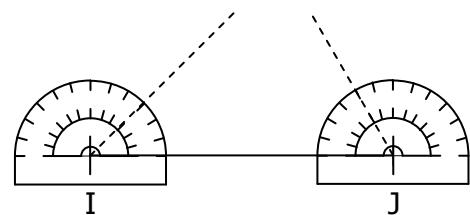
IJK est un triangle tel que :

- IJ = 4cm
- $\widehat{IJK} = 60^\circ$
- $\widehat{JIK} = 45^\circ$

- 1.** On trace LE côté connu.



- 2.** On construit (avec le rapporteur) les deux angles qu'on connaît à partir du bon sommet.



- 3.** On prolonge les côtés des deux angles pour obtenir le 3^{ème} sommet du triangle.

